广东职业技术学院 实训手册

课程名称: <u>Android</u> 应用开发

实训题目:	Activity 创建启动和关闭一用户注册
系 别: _	信息工程学院
 班 级:	
学号姓名:	
,〕 <u>〔</u>] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] []	
	共元化
指导教师:	<u> </u>



实训名称 4-1: Activity 创建启动和关闭一用户登录和注册

一、实训目的

通过本实训,达到如下目的:

- 1、能够创建 Activity, 了解清单配置文件 Android Manifest.xml;
- 2、能调用启动和关闭 Activity 的方法
- 二、实训知识点
 - 1、Activity 创建;
 - 2、startActivity()
 - 3, finish()



- 三、实训内容
 - 1、项目创建;
 - 2、登录注册界面设计;
 - 3、创建 Activity;
 - 4、启动 Activity;
 - 5、关闭 Activity。

6:00 PM	6:00 PMI ♥ ■
用户登录	用户注册
用户名	用户名
密码	密码
登录 注册	再次输入密码
	电话号码
	<u>注册</u> 退出

四、实训详细步骤



一)创建 Android 项目

1、打开 Android Studio 开发环境,欢迎界面点击"New Porject"。

🐱 Welcome to Android Studio	-	×
Android Studio Bumblebee 2021.1.1 P		
Projects		
Customize	Welcome to Android Studio	
Plugins	Create a new project to start from scratch.	
Learn Android Studio	Open existing project from disk or version control.	
	+ 😑 V	
	New Project Open Get from VCS	
	More Actions ~	
		

图 1、开发环境

2、选择项目的模板

左侧选项卡可以选择手机平板端、穿戴端、电视端和汽车端,在此选择手机平板端。 列表界面可以选择项目第一个 Activity 的模板,在此选择空模板。点击下一步。



图 2、选择应用类型和 Activity 类型

3、配置项目信息

Name:应用程序名,应用程序用户所能看的到的名字,即软件的名字(本门课的项目命 名要求格式如: Mobile0123456789HWH0212,移动班 Mobile、软件班 SoftWare、物联网班 IOT,后接完整学号 0123456789,紧接个人姓名拼音第一个字母,最后是日期 2 月 12 日)。

Package Name: 程序包名,类名,要求在 android 系统中是唯一的,建议采用机构的反向命名。

Save location:项目保存路径(建议在实训室,D盘创建自己独立的文件夹存放自己的



项目)。

Language: 开发语言,我们采用 Java。

Minimum API Level: 采用默认,如果要求支持 Java8,要求最低版本要求为 API 26: Android 8。

🛎 New Project		×
Empty Activity		
Creates a new e	mpty activity	
Name	Mobile0123456789HWH0212	
Package name	cn.edu.gdpt.mobile0123456789hwh0212	
Save location	D:\Android_Workspace\Mobile0123456789HWH0212	
Language	Java	
Minimum SDK	API 21: Android 5.0 (Lollipop)	
	O Your app will run on approximately 98.0% of devices.	
	Help me choose	
	Using legacy and rolocaduport libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetack libraries	
	Braviour Next Concel	nich
	Previous Next Cancel	msn

图 3、项目名称和保存路径

4、项目初始界面

Android * (D) = + th -	activity main.xml 🐇 🛢 MainActivity.java 🖄
Indiana * Correction * Correcti	<pre>package cn.edu.gdpt.mobile0123456789hwh0212; import public class MainActivity extends AppCompatActivity { @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); setContentView(R.layout.activity_main);</pre>
	7 }

图 4、创建好的项目

- 二)用户登录设计
 - 1、在 activity_main.xml 布局文件添加控件, 主要属性如下。

<i>.</i>		
控件	属性	值
TextView	id	tvMainTitle
	text	用户登录
EditText	id	edtTxtMainUserName
	hint	用户名
EditText	id	edtTxtMainPassword
	inputType	textPassword
	hint	密码



《Android应用开发》 2018年广东省精品在线开放课程申报

Button	id	btnMainLogin
	text	登录
Button	id	btnMainRegister
	text	注册

Pa	alette	Q \$	—	📚 🛇 🛛 Pixel 🗸 🔺 29 🗸 💿 AppTheme 🗸 💿 Default (en-us) 🗸	A
, c	Common	Button		💽 🐹 LOdp 🏒 🎢 🗓	
, т	ext	🔜 ImageButton			
аВ	Buttons	ChipGroup	+		
a v	Vidgets	Chip	-		
¢ L	ayouts	 RadioGroup 		四古際司	
1 c	Containers	RadioButton		用户豆家	
1 G	Google Legacy	 ToggleButton Switch FloatingAction 	<u>+</u>	四户名	
Co	omponent Tr	ree 🌣	_	99 39	
د د 1	Constrair Ab tvMair <u>Ab</u> edtTxt	ntLayout nTitle "用户登录" tMainUserName (P	A A		
1	Ab edtTxt	tMainPassword (Pl	A	al and a second s	ן ה
1	btnMa	ainLogin "登录"	A		31
2	btnMa	ainRegister "注册"	4	+	
					1

图 5、添加控件

2、在 MainActivity.java 代码中,通过 FindViewByMe 初始化控件

a a	ctivity	y_main.xml × 🕜 MainActivity.java ×
9		
10 着	>	<pre>public class MainActivity extends AppCompatActivity {</pre>
11		
12		private TextView <mark>tvMainTitle</mark> ;
13		private EditText <mark>edtTxtMainUserName</mark> ;
14		private EditText edtTxtMainPassword;
15		private Button <mark>btnMainLogin</mark> ;
16		private Button <mark>btnMainRegister</mark> ;
17		
18		@Override
19 🧕	ſĢ	<pre>protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {</pre>
20		<pre>super.onCreate(savedInstanceState);</pre>
21		<pre>setContentView(R.layout.activity_main);</pre>
22		initView();
23		}
24		
25		private void initview() {
20		tymainiitie = (lextylew) findylewbyld(K.id.tymainiite);
27		edtixtMainOserName = (Editlext) findViewDy1d(R.1d.edtTxtMainOserName);
20		editithalipassword = (collect) findviewbyld(K.lu.eatithalipassword);
29		btnMainEogin = (Button) findViewById(R.id.btnMainEogin);
30		Stimatinegister - (Baccon) HindviewByid(N.10.Dthmatinegister);
32		λ
		1
		MainActivity > onCreate()

3、MainActivity 实现点击事件接口,并给 2 个按钮注册事件。



《Android应用开发》 2018年省精品在线开放课程建设项目

activit	y_main.xml 🛛 🧿 MainActivity.java 🗡
11 🛃	<pre>public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {</pre>
12	
13	<pre>private TextView tvMainTitle;</pre>
14	private EditText <mark>edtTxtMainUserName</mark> ;
15	<pre>private EditText edtTxtMainPassword;</pre>
16	private Button <mark>btnMainLogin</mark> ;
17	private Button <mark>btnMainRegister</mark> ;
18	@Override
19 이 🕔	<pre>protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {</pre>
20	<pre>super.onCreate(savedInstanceState);</pre>
21	<pre>setContentView(R.layout.activity_main);</pre>
22	<pre>initView();</pre>
23	}
24	@Override
25 🐠	public void onClick(View v) {
26	
27	<pre>private void initView() {</pre>
28	<pre>tvMainTitle = (TextView) findViewById(R.id.tvMainTitle);</pre>
29	<pre>edtTxtMainUserName = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtMainUserName);</pre>
30	<pre>edtTxtMainPassword = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtMainPassword);</pre>
31	<pre>btnMainLogin = (Button) findViewById(R.id.btnMainLogin);</pre>
32	<pre>btnMainRegister = (Button) findViewById(R.id.btnMainRegister);</pre>
33	<pre>btnMainLogin.setOnClickListener(this);</pre>
34	<pre>btnMainRegister.setOnClickListener(this);</pre>

4、在 onClick 方法中, 根据 View 参数, 处理点击事件



三) Activity 创建-用户注册设计

1、右击项目栏任何位置,选择 New-Activity,选择 Empty Activity。



《Android应用开发》 2018年广东省精品在线开放课程申报

New	🕨 💿 Java (Class	G C 🗉 🛎 🖡 🔿 🖏 📕
Link C++ Project with Gradle	붙 Kotlin	File/Class	
X Cut □ Copy Copy Path Copy Path	Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+Shift+C Ctrl+Shift+C	id Resource File id Resource Directory le Data Directory	.vity;
Depy Reference Ctr	+Alt+Shift+C Ctrl+V	h File Ctrl+Alt+Shift+Ins	ert 🐱 Gallery Navigation Drawer Activity
Find <u>U</u> sages Find in <u>P</u> ath Repl <u>a</u> ce in Path Analyze	Alt+F7 Ctrl+Shift+F Ctrl+Shift+R	so Class ⊦ Source File ⊦ Header File	Master/Detail Flow Basic Activity Fullscreen Activity
Refactor	▶ 🚈 Image ▲ Vecto	e Asset r Asset	Bottom Navigation Activity
Add to F <u>a</u> vorites Show Image Thumbnails <u>R</u> eformat Code Optimize Imports <u>D</u> elete	Ctrl+Shift+T Ctrl+Alt+L Ctrl+Alt+O Delete	Script Worksheet e Kotlin DSL Build Script e Kotlin DSL Settings	Tabbed Activity Scrolling Activity Android Things Empty Activity Android TV Activity Login Activity
Run 'Tests in 'com.example.mobile1902345678hwh0405activity'' Debug 'Tests in 'com.example.mobile1902345678hwh0405activity'' Run 'Tests in 'com.example.mobile1902345678hwh0405activity'' with C Ceste 'Tests' in 'com.example.mobile1900345678hwh0405activity'' with C	trl+Shift+F10 Edit F AIDL overage Activit Autor	ile Templates y notive	Empty Activity Blank Wear Activity Settings Activity

图 6、创建 Activity

2、创建新的 Activity 名称为 RegisterActivity, 然后点击完成。

	Creates a new	empty activity	
	Activity Name:	RegisterActivity	
÷		✓ Generate Layout File	
	Layout Name:	activity_register	
		Launcher Activity	
	Package name:	com.example.mobile1902345678hwh0405activity	•
	Source Language:	Java	•

图 8、创建 Activity

3、在 register_main.xml 布局文件添加控件, 主要属性如下。

控件	属性	值	
TextView	id	tvRegisterTitle	
	text	用户登录	
EditText	id	edtTxtRegisterUserName	
	hint	用户名	
EditText	id	edtTxtRegisterPassword	



廣东旗業投伤學院 《Android应用开发》 GUANGDONG POLYTECHNIC 2018年省精品在线开放课程建设项目

		inputType	е	textPassw	/ord	
	hint 密码					
	EditText	id		edtTxtRegisterP	edtTxtRegisterPassword2	
		inputType	e	textPassw	vord	
		hint		再次输入	密码	
	EditText	EditText id		edtTxtRegiste	erPhone	
		hint		电话号	码	
	Button	Button id		btnRegisterR	egister	
		text		注册		
	Button	on id		btnRegiste	erExit	
		text	text			
activity	main.xml × 💿 MainAc	ctivity.java 🛛 🚚 act	tivitv reai	ster.xml × 💿 Registe	rActivity.iava	×
	-			• • • •		
D _1_44_	0 *			20	C D-f-uk	(
Palette	Q. \$\$	- 📚 🔍 🗆 Pix	cel 🗸 🔺	29 v AppTheme v	🛇 Default	(en-us) 🗸
Palette Common	Q 🌣 – Ab TextView	- 🍭 🔍 🗆 Pix o, 🔌 _0dp _	(el∨ 🛎 √x 🎢	29 ∨ ® AppTheme ∨ <u>:</u>	🔇 Default	(en-us) 🗸
Palette Common Text	Q ✿ Ab TextView Ab Plain Text Ab Password	- 📚 🔍 🗆 Pix	(el∨ 🛎 Jx ≫	29 ∨ ® AppTheme ∨ Ţ	S Default	: (en-us) 🗸
Palette Common Text Buttons	Ab TextView Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu	- 📚 🚫 🗆 Pix	(el ∨ 🔺 ∫x 🌾	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 王, 田白計画	S Default	(en-us) v
Palette Common Text Buttons Widgets	Ab TextView Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail	- 📚 🔍 🗆 Pix	cel ∨ 🔺 ∫× ≫	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 工 用户注册	S Default	(en-us) v
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts	Ab TextView Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Dectal Address	- 📚 🔍 🗆 Pix	cel ∨ 🔺 √x ※	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 王 用户注册	S Default	(en-us) v
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container	Q ✿ - Ab TextView Ab Plain Text Ab Plain Text Ab Ab Password Ab Ab E-mail Ab Ab Phone Ab Ab Postal Address Ab Ab Multiline Text Ab	- 📚 💭 🗆 Pix	cel ∨ 👗 √× ≫	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 王 用户注册	S Default	: (en-us) \vee
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google	Ab TextView Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time	- 📚 🚫 🗆 Pix	cel ∨ 🛎 J_× ≫	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 王 用户注册 ^{用户} 名	S Default	: (en-us) \vee
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy	Ab TextView Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Time	- 📚 💭 🗆 Pix	cel v 🔺	29 ~ ⑥ AppTheme ~ 王 用户注册 ^{周户名}	S Default	: (en-us) \vee
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component	Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time	- 📚 🔍 🗆 Pix	cel ∨ 🛎 J × ≫	29 ~ ⑥ AppTheme ~ <u> 正</u> 用户注册 周户名 一 一 一	S Default	: (en-us) \vee
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component	Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time Tree	- 📚 😡 🗆 Pix	cel ∨ 🛎 √x ※	29 ~	S Default	: (en-us) \vee
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component Component	Q \$ — Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time	- 📚 🔍 🗆 Pix	(el ∨ 🛎 J × ≫	29 ~ ④ AppTheme ~ 正 用户名 周穴输入密码 电话号码	S Default	:(en-us) ∨
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component Ab tyRe Ab edtT	Q 本 - Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time	- 📚 😡 🗆 Pix	cel ∨ 🛎 √x ※	29 ~ 正, 用户名 國码 再次输入密码 电话号码	S Default	(en-us) ~
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component Ab tyRe Ab edtī Ab edtī	Q 本 — Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time Tree 本 — aintLayout egisterTitle "用户注册" A fxtRegisterPassword A fxtRegisterPassword A fxtRegisterPassword A	- 📚 💭 🗆 Pix	(el ∨ 🛎	29 ~	S Default	(en-us) ~
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component Constra Ab tyRe Ab edtī Ab edtī Ab tyRe	Q 本 - Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab E-mail Ab Phone Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Time Trree 本 - aintLayout egisterTitle "用户注册" A fxtRegisterPassword A fxtRegisterPassword A fxtRegisterPhone (Plain A	- 📚 😡 🗆 Pix	(e ∨ 🚨	29 ~ ④ AppTheme ~ 正、 用户名 國內 周次输入密码 电话号码 注册 週出	S Default	(en-us) ~
Palette Common Text Buttons Widgets Layouts Container Google Legacy Component Constra Ab tyRe Ab edt1 Ab edt1 Ab btnf	Q 本 — Ab TextView Ab Plain Text Ab Password Ab Password (Nu Ab Password (Nu Ab Password (Nu Ab Postal Address Ab Multiline Text Ab Multiline Text Ab Time Tree 本 — aintLayout sgisterTitle "用户注册" A fxtRegisterPassword A fxtRegiste	- 📚 😡 🗆 Pix	(el ∨ 🛎	29 ~ AppTheme ~ 正, 用户名 周六箱入密码 直话号码 進酬 選出	S Default	: (en-us) ∨

4、在 RegisterActivity.java 代码中,通过 FindViewByMe 初始化控件



🚑 activit	ty_main.xml 🛛 🧿 MainActivity.java 👋 🏭 activity_register.xml 🗡 🌀 RegisterActivity.java 🛛
18	private Button btnRegisterExit;
19	
20	@Override
21 🔍 🤇	<pre>protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {</pre>
22	<pre>super.onCreate(savedInstanceState);</pre>
23	<pre>setContentView(R.layout.activity_register);</pre>
24	<pre>initView();</pre>
25	↓ }
26	
27 3	<pre>private void initView() {</pre>
28	<pre>tvRegisterTitle = (TextView) findViewById(R.id.tvRegisterTitLe);</pre>
29	<pre>edtTxtRegisterUserName = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtRegisterUserName);</pre>
30	<pre>edtTxtRegisterPassword = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtRegisterPassword);</pre>
31	<pre>edtTxtRegisterPassword2 = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtRegisterPassword2);</pre>
32	<pre>edtTxtRegisterPhone = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtRegisterPhone);</pre>
33	<pre>btnRegisterRegister = (Button) findViewById(R.id.btnRegisterRegister);</pre>
34	<pre>btnRegisterExit = (Button) findViewById(R.id.btnRegisterExit);</pre>
35	}
36	}

- 图 9、添加获取控件的代码
- 5、以匿名内部类方式,添加按钮的点击事件。



图 10、添加触摸事件类

四)Activity 启动

1、在 MainActivity.java 代码中,编写注册按钮点击事件代码。



《Android应用开发》 2018年省精品在线开放课程建设项目

🚜 activity_main.xml 🛛 🥝 MainActivity.java 🖄 🏭 activity_register.xml 👋 🌀 RegisterActivity.java 🗡
27 🐠 @ 🖓 public void onClick(View v) {
<pre>28 switch (v.getId()){</pre>
29 case R.id.btnRegisterRegister:
<pre>30 if(edtTxtMainUserName.getText().toString().equals("admin")&</pre>
31 edtTxtMainPassword.getText().toString().equals("123456"))
32 new AlertDialog.Builder(context: this)
33 .setTitle("登录信息")
34 .setMessage("登录成功")
35 .setPositiveButton(text: "确定", listener: null)
36 .create()
37 .show();
38 break;
39 case R.id.btnRegisterExit:
40 // 定义Intent对象
<pre>41 Intent intent = new Intent(packageContext: MainActivity.this, RegisterActivity.class);</pre>
42 startActivity(intent);//开启新的Activity
43 break;
44 🕒 }
45 🕒 }
46 private void initView() {
<pre>47 tvMainTitle = (TextView) findViewById(R.id.tvRegisterTitle);</pre>
<pre>48 edtTxtMainUserName = (EditText) findViewById(R.id.edtTxtRegisterUserName);</pre>

图 11、启动代码

五) Activity 关闭

1、在 RegisterAcitvity.java 代码中,编写退出点击事件代码



图 14、关闭代码

15、运行测试

五、实训总结

1、按照此实训手册,能否实现实训手册中的预期结果:



- 2、在操作过程中,哪些步骤描述不清楚:
- 3、通过该实训,对下列操作掌握的情况如何:
 - 3.1 在创建 Intent 对象的过程
 - 3.2 在启动新的 Activity 的过程