

第4章面向对象（下）

一、填空题

1. Java 中一个类最多可以继承_____个类。
2. 在继承关系中，子类会自动继承父类中的方法，但有时在子类中需要对继承的方法进行一些修改，即对父类的方法进行_____。
3. _____关键字可用于修饰类、变量和方法，它有“这是无法改变的”或者“最终”的含义。
4. Java 提供了一个关键字_____，可以判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例。
5. 一个类如果要想实现一个接口，可以通过关键字_____来实现这个接口。

二、判断题

1. Exception 类称为异常类，它表示程序本身可以处理的错误，在开发 Java 程序中进行的异常处理，都是针对 Exception 类及其子类。√
2. 在 try...catch 语句中，try 语句块存放可能发生异常的语句。√
3. 当一个类实现接口时，没有必要实现接口中的所有方法。x
4. 父类的引用指向自己子类的对象是多态的一种体现形式。√
5. 方法重写时，子类抛出的异常类型大于等于父类抛出的异常类型。x

三、选择题

1. 下面程序运行的结果是（ ）

```
class Demo{
    public static void main(String[] args){
        int x = div(1,2);
        try{
        }catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
        System.out.println(x);
    }
    public static int div(int a,int b){
        return a / b ;
    }
}
```

- A、输出 1
 - B、输出 0
 - C、输出 0.5
 - D、编译失败
2. 现有两个类 A、B，以下描述中表示 B 继承自 A 的是（ ）
 - A、class A extends B.class
 - B、class B implements A
 - C、class A implements B
 - D、class B extends A

3. 函数重写与函数重载的相同之处是 ()
- A、权限修饰符
 - B、函数名
 - C、返回值类型
 - D、形参列表
4. 下列关于接口的说法中，错误的是 ()
- A、接口中定义的方法默认使用“public abstract”来修饰
 - B、接口中的变量默认使用“public static final”来修饰
 - C、接口中的所有方法都是抽象方法
 - D、接口中定义的变量可以被修改
5. 阅读下段代码：

```
class Dog {
    public String name;
    Dog(String name){
        this.name =name;
    }
}
public class Demo1 {
    public static void main(String[] args){
        Dog dog1 = new Dog("xiaohuang");
        Dog dog2 = new Dog("xiaohuang");
        String s1 = dog1.toString();
        String s2 = dog2.toString();
        String s3 = "xiaohuang";
        String s4 = "xiaohuang";
    }
}
```

- 返回值为 true 的是 ()
- A、dog1.equals(dog2)
 - B、s1.equals(s2)
 - C、s3.equals(s4)
 - D、dog1==dog2

四、简答题

1. 请简述 Java 中继承的概念以及使用继承的好处。
2. 简要概述多态的作用。

五、编程题

某公司的雇员分为以下若干类：

(1) **Employee**：这是所有员工总的父类。

① 属性：员工的姓名,员工的生日月份

② 方法：**getSalary(int month)** 根据参数月份来确定工资，如果该月员工过生日，则公司会额外奖励 100 元。

(2) **SalariedEmployee**：Employee 的子类，拿固定工资的员工。

① 属性：月薪。

(3)HourlyEmployee: Employee 的子类，按小时拿工资的员工，每月工作超出 160 小时的部分按照 1.5 倍工资发放。

① 属性：每小时的工资、每月工作的小时数。

(4) SalesEmployee: Employee 的子类，销售，工资由月销售额和提成率决定。

① 属性：月销售额、提成率。

(5) BasePlusSalesEmployee: SalesEmployee 的子类，有固定底薪的销售人员，工资由底薪加上销售提成部分。

① 属性：底薪。

要求：

创建一个 Employee 数组，分别创建若干不同的 Employee 对象，并打印某个月的工资。

注意：要求把每个类都做成完全封装，不允许非私有化属性。